

---

## HERRAMIENTAS PARA TESTING DE APLICACIONES WEB

### **Autores**

**Toledo Marcelo Alejandro** - Dr. en Informática - Profesor Adjunto–Base de Datos II.

RUIZ DIAZ JAVIER - LICENCIADO EN CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA - PROFESOR ADJUNTO -INGENIERÍA DEL SOFTWARE III.

Licenciatura en Sistemas de Información.

Facultad de Ingeniería y Tecnología.

Sede Formosa.

\* toledomarcelo\_for@ucp.edu.ar

ruizdiazjavier\_for@ucp.edu.ar

Palabras claves: testing–responsive – Nibbler– WebsiteGrader– Responsinator

### Introducción

En el transcurso del tiempo las aplicaciones informáticas han evolucionado constantemente. Desde las aplicaciones de escritorio a las aplicaciones en entorno Web.

En lo que se refiere a las aplicaciones Web, las mismas están cambiando día a día. Los primeros sitios Web estaban conformados por páginas estáticas (sólo texto e imágenes) a las cuales se las conocen como web 1.0, hoy en día, existen distintos tipos de sitios Web dinámicos como correo, foros, chats, buscadores, sistemas de gestión de contenidos, redes sociales, tiendas virtuales, mapas on-line, juegos, etc., en su mayoría dinámicas y a las cuales se las conocen como web 3.0. Esta diversidad exige hoy un mayor rendimiento y mayor calidad en lo que respecta a sus contenidos, a las experiencias de los usuarios, su accesibilidad y su velocidad de carga en diferentes dispositivos electrónicos.

En base a lo antes mencionado, se presenta el siguiente artículo donde se detallan diversas maneras de realizar test a sitios web mediante algunos softwares libres reconocidos por las comunidades mundiales de programadores.

En primer lugar, se describirá que es Nibbler y como se utilizó; en segundo lugar, se explicará WebsiteGrader y sus características; y por último, reponsinator, con la idea de realizar comparaciones. En este sentido, se analizó un sitio web, buscando detectar puntos fuertes y débiles, además de determinar cuáles son sus diferencias.

### Desarrollo

Las pruebas básicas que se deben realizar a un sitio web, son: pruebas de aceptación, pruebas estáticas de código, pruebas unitarias, funcionales y de rendimiento.

Para Whittaker, la utilización de una herramienta puede ser útil para mejorar y agilizar las pruebas a realizar, por ejemplo, a la hora de simular una cantidad determinada de usuarios accediendo a un sitio al mismo tiempo, o la carga de datos en un sistema, etc. Aunque, en el momento del análisis de los

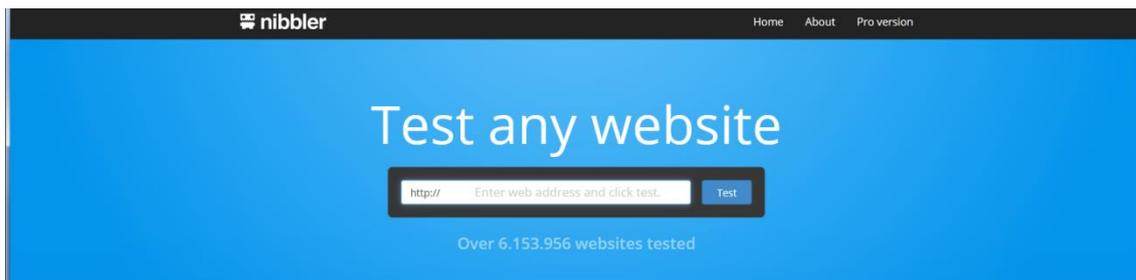
resultados, es necesaria la presencia de un especialista que pueda interpretar y analizar los datos arrojados por la misma y así llegar a una conclusión.

A continuación, se detallan las herramientas utilizadas:

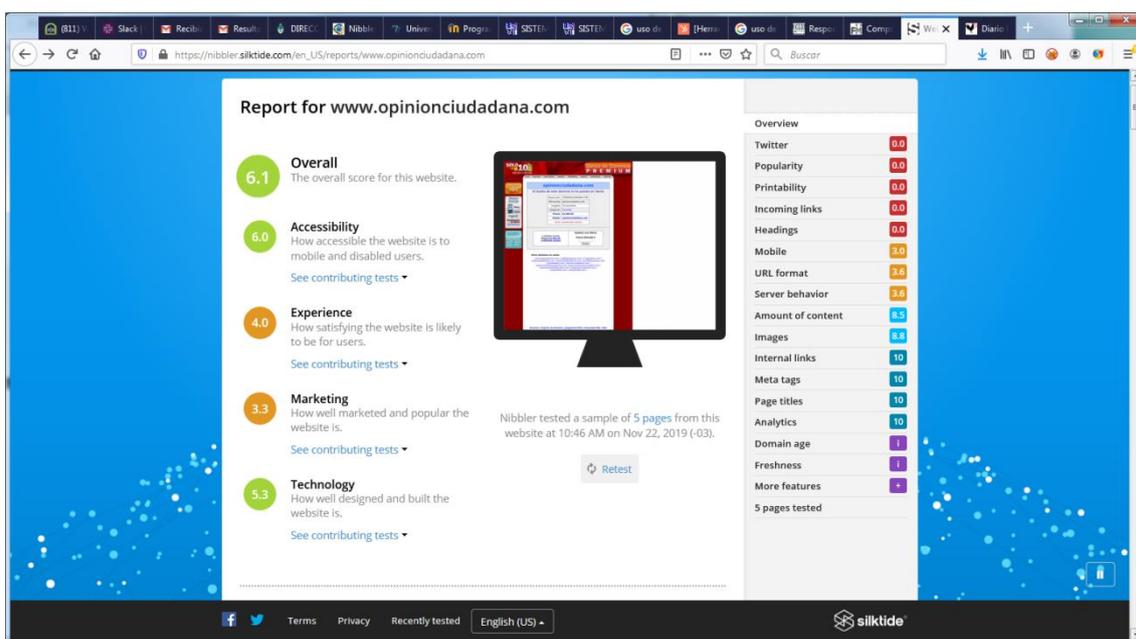
**Nibbler**, es una herramienta gratuita para analizar un sitio web, en algunos aspectos bastante importantes como por ejemplo la accesibilidad, la experiencia de usuario, la popularidad en redes sociales o la tecnología utilizada para su creación.

Para ingresar escriba la siguiente url <https://nibbler.silktide.com>

Ahora debe ingresar la url del sitio a testear y presionar en Test, como se ve en la siguiente figura:



El resultado obtenido es el siguiente:

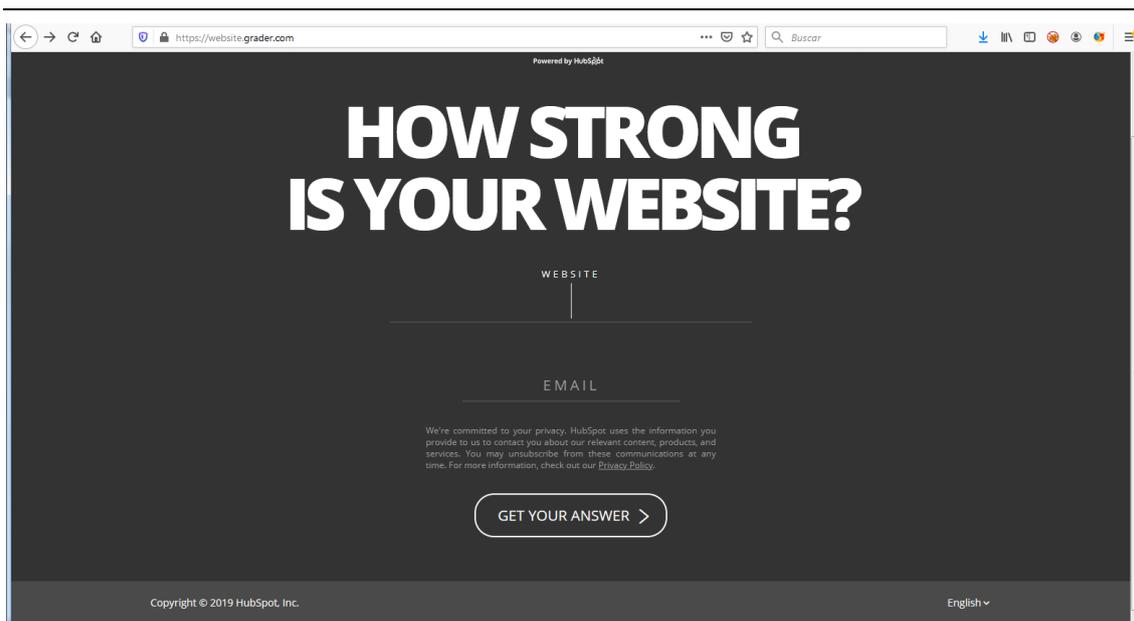


En la figura se puede visualizar un resumen de todo el testeado realizado, tanto en su costado izquierdo como derecho y resaltando con colores y puntajes, para ampliar la información basta con ir desplazándose hacia abajo en el sitio, donde muestra el análisis efectuado y organizado por ítem.

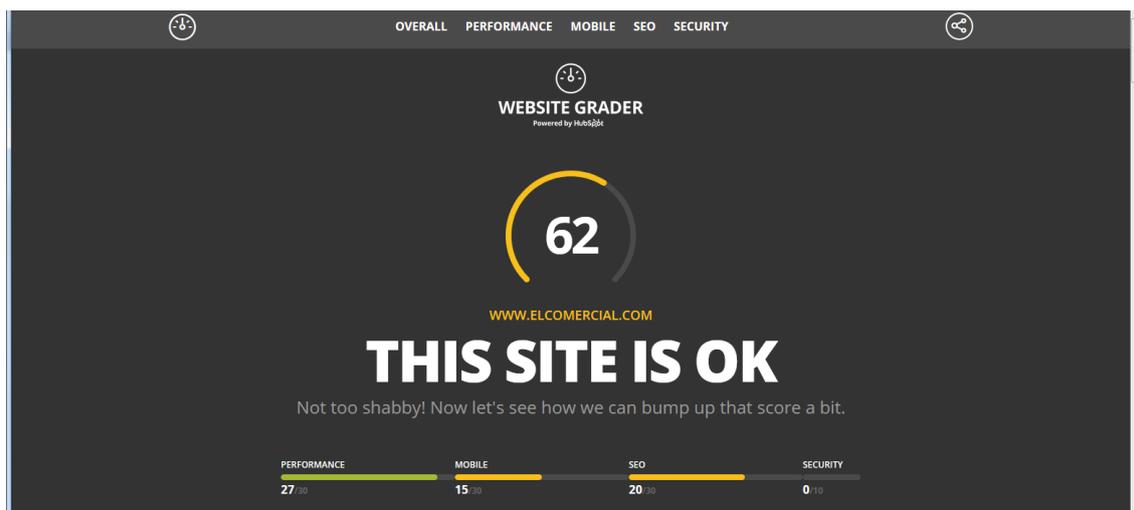
**WebsiteGrader**, es una herramienta gratuita que proporciona un informe personalizado de un sitio web en materia de rendimiento, adaptabilidad móvil, SEO y seguridad.

Para ingresar escriba la siguiente url <https://website.grader.com>

Debe ingresar la url del sitio y un correo, a diferencia del anterior testing, luego presionar en GET YOUR ANSWER, como se ve en la siguiente figura:



El resultado obtenido es el siguiente:



En la figura se puede visualizar un resumen de todo el testeado realizado, para ampliar la información basta con desplazarse hacia abajo e ir viendo todo el análisis realizado por ítem.

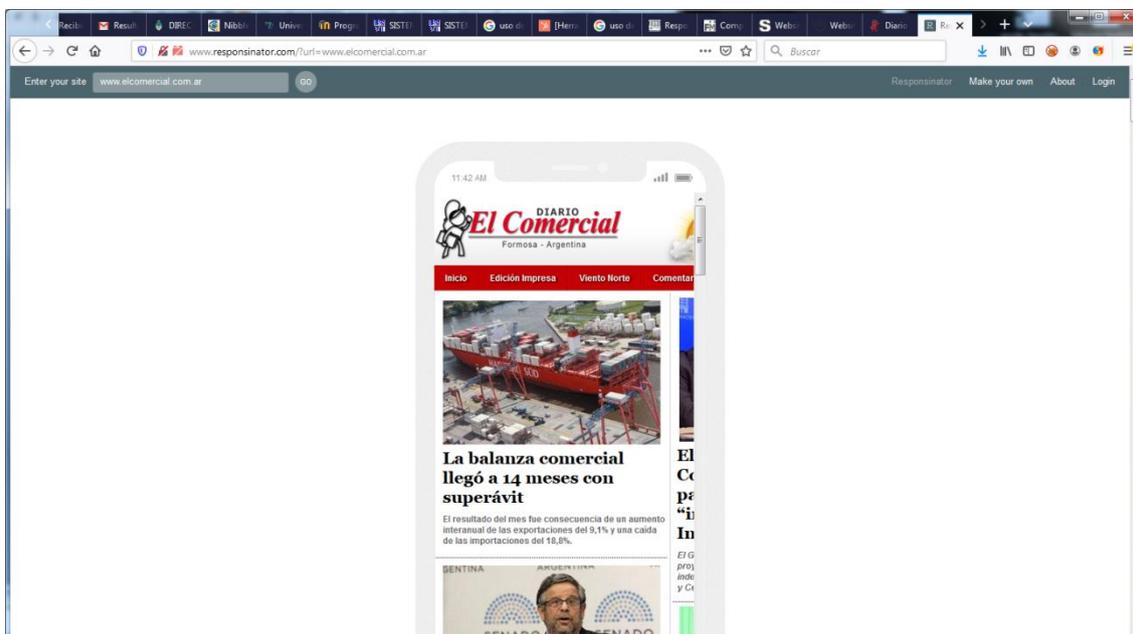
**Responsinator**, es una aplicación muy útil para desarrolladores, bloggers o cualquier otro usuario que gestione páginas web y quiera corregir esos errores, para que estén optimizadas para todo tipo de dispositivos.

Para ingresar escriba la siguiente url <http://www.responsinator.com>

Debe ingresar la url del sitio a testear.



El resultado obtenido es el siguiente:



En la figura se puede visualizar que el sitio testeado no es responsive.

## Conclusiones

De acuerdo a lo analizado precedentemente: se pudo constatar que cualquiera de las tres herramientas para testing son válidas y eficientes. Va a depender del sitio que se necesite testear, que algunas se adaptan mejor que otros según sus criterios de evaluación y la información que nos brindan.

Como desventaja se pudo comprobar que Nibbler no reconoce algunos sitios, WebsiteGrader solicita un correo que es innecesario y Responsinator también como Nibbler no reconoce algunos sitios y su función principal es solamente testear su adaptabilidad a móviles.

Como puede verse, existen estas herramientas, pero también otras muchas más, que ayudan al equipo de testing de un proyecto. Elegir las más adecuadas no es una tarea sencilla. Este artículo permite brindar un panorama general de tres herramientas populares y utilizadas para los distintos tipos de pruebas, haciendo especial hincapié en la importancia de su uso.

## Bibliografía

- Nielsen, J. (2001). Usabilidad: diseño de sitios web. Madrid: Prentice-Hall.
- Olsina, G. Lafuente, G. Rossi. (2016). Specifying Quality Characteristics and Attributes for Websites. Lecture Notes in Computer Science, pag.266 – 278.
- Pressman, Roger S. (2010). Ingeniería del Software: Un Enfoque Práctico. 7ma Edición. México: Mc. Graw-Hill.
- Sommerville, Ian, (2005). Ingeniería de Software. 7ª Ed. Buenos Aires: Peterson Educación.
- Toledo Federico (2014). Introducción a las pruebas de Sistemas de Información. Recuperado de: <https://s3-us-west->

---

2.amazonaws.com/abstracta/Publications/Introducci%C3%B3n+a+las+Pruebas+de+Sistemas+de+In  
formaci%C3%B3n.pdf